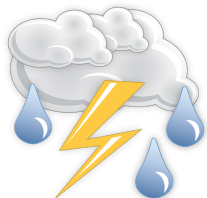
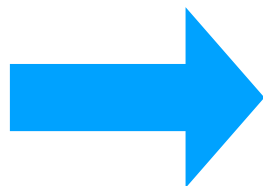
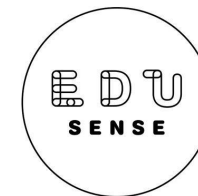


Zaznacz na mapie drogę,
którą wraca Bocian Biały do Polski



Zaprowadź Bociana do Polski. Ustaw pionki na starcie (Afryka), poruszaj się tyle pól, ile wskaże rzut kostką. Zwracaj uwagę na pola funkcyjne (deszcz, słońce, kamyki). Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze na metę (Polska).



Tracisz kolejkę



Dodatkowy rzut



Stań na jednej nodze

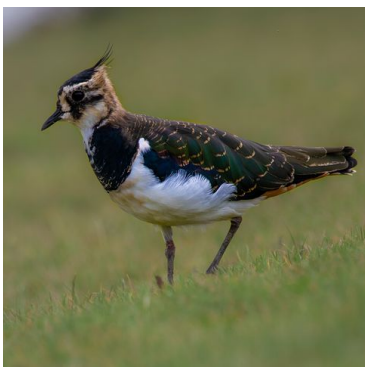
Połącz nazwy ptaków z właściwymi zdjęciami



BOCIAN BIAŁY



SKOWRONEK



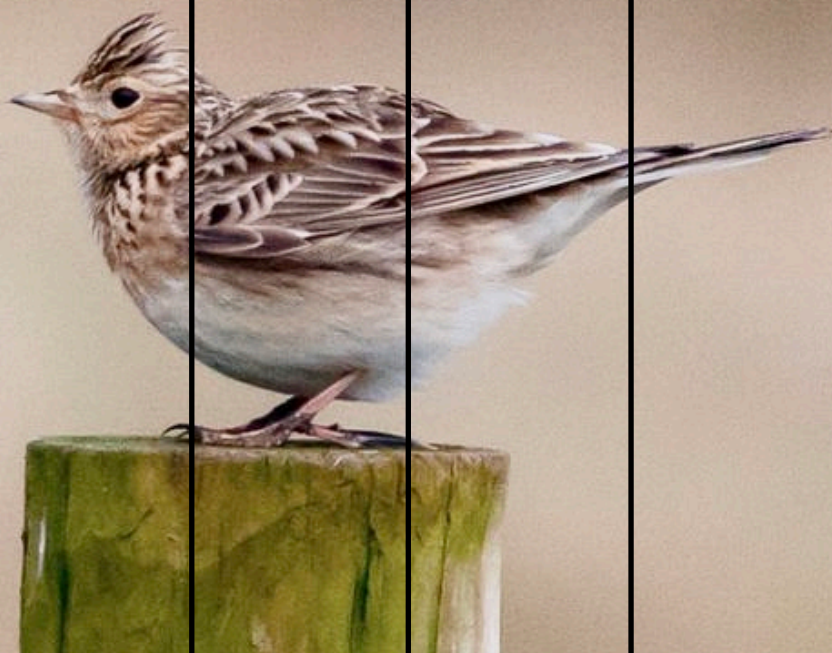
ŻURAW



JASKÓŁKA



CZAJKA



S

K

O

W

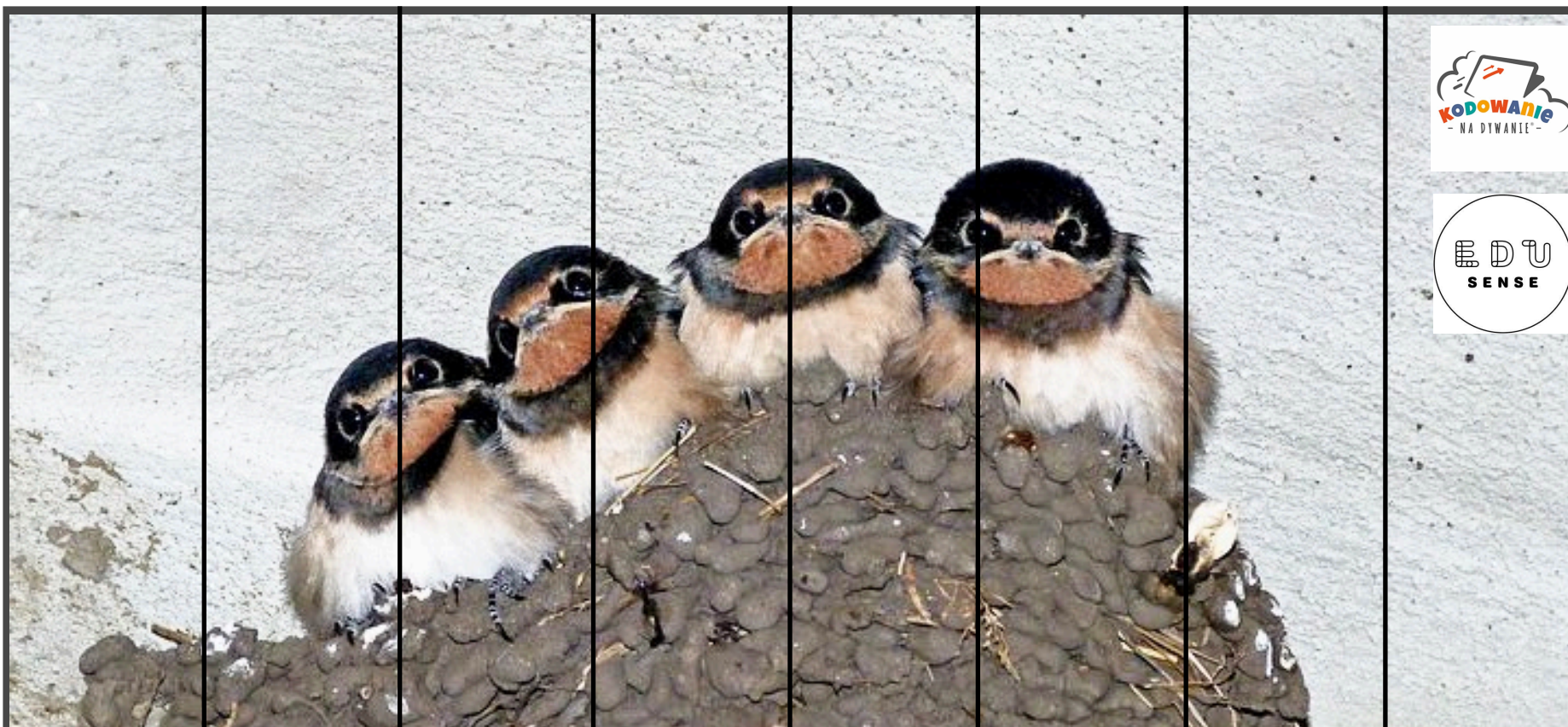
R

O

N

E

K



J

A

S

K

Ó

Ł

K

A

