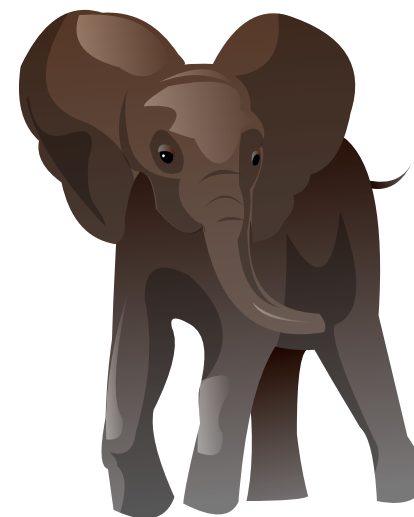
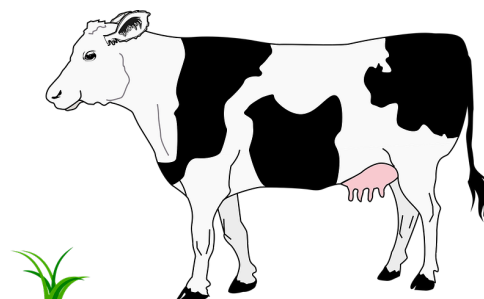
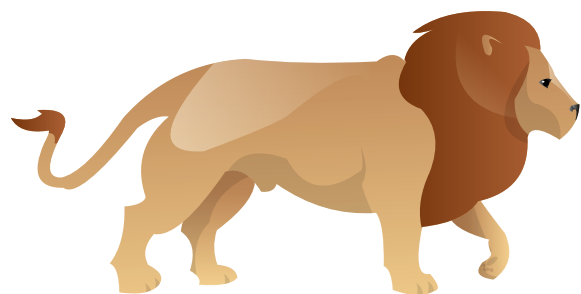


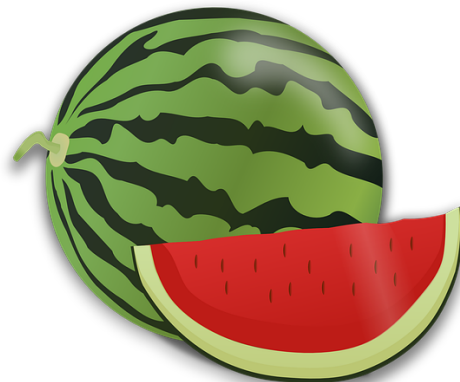
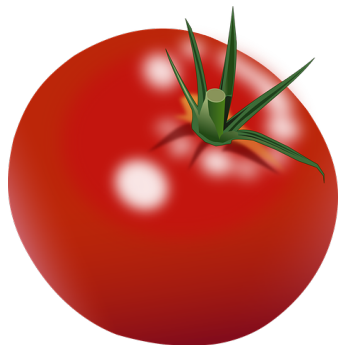
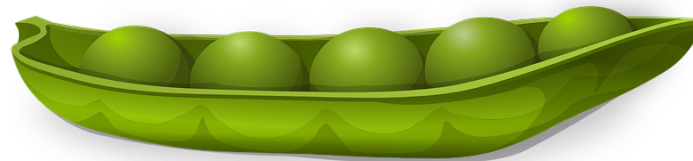
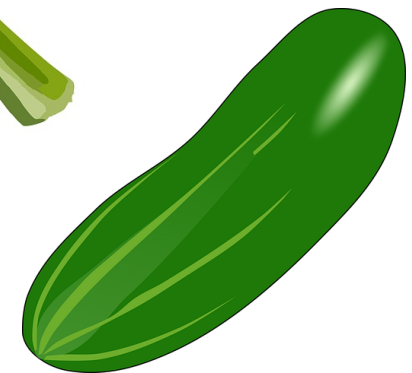
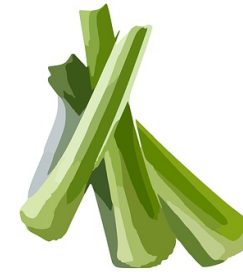
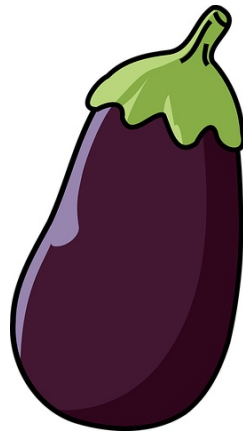
1. Wskaż obrazek, który nie pasuje do pozostałych.

Uzasadnij swój wybór.



2. Wskaż obrazek, który nie pasuje do pozostałych.

Uzasadnij swój wybór.

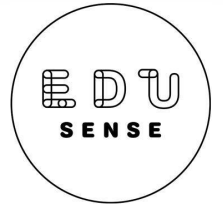
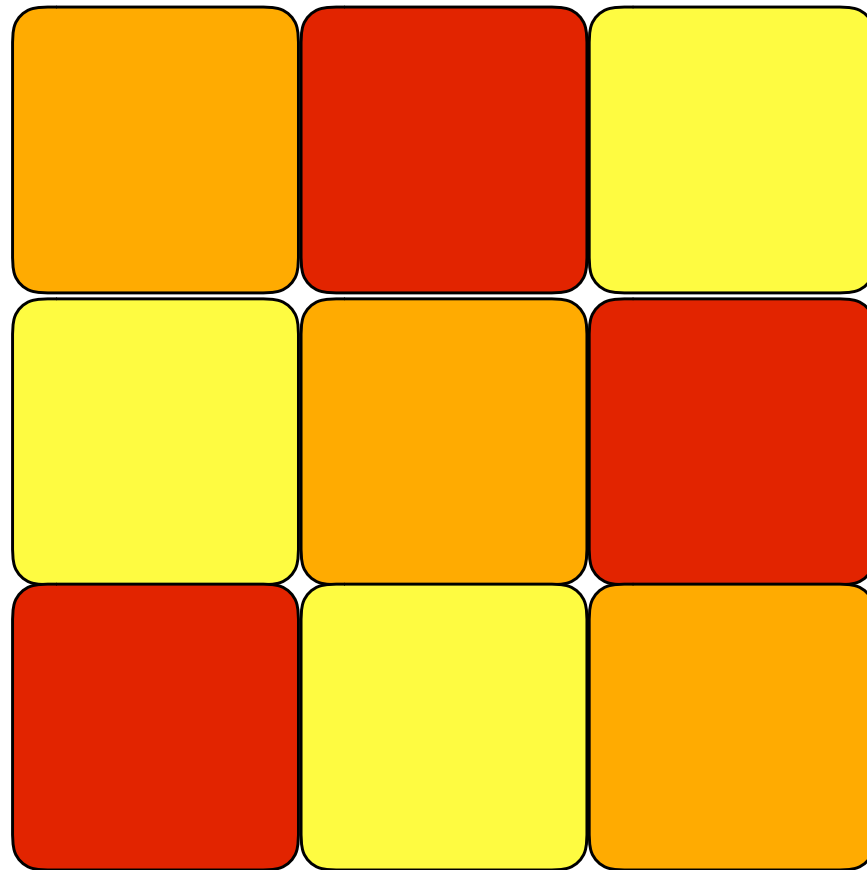


3. Spójrz na obrazek, postaraj się go zapamiętać, następnie zasłoń go kartką

i odpowiedz na następujące pytania:

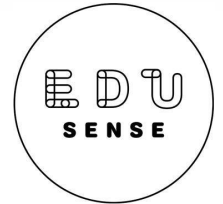
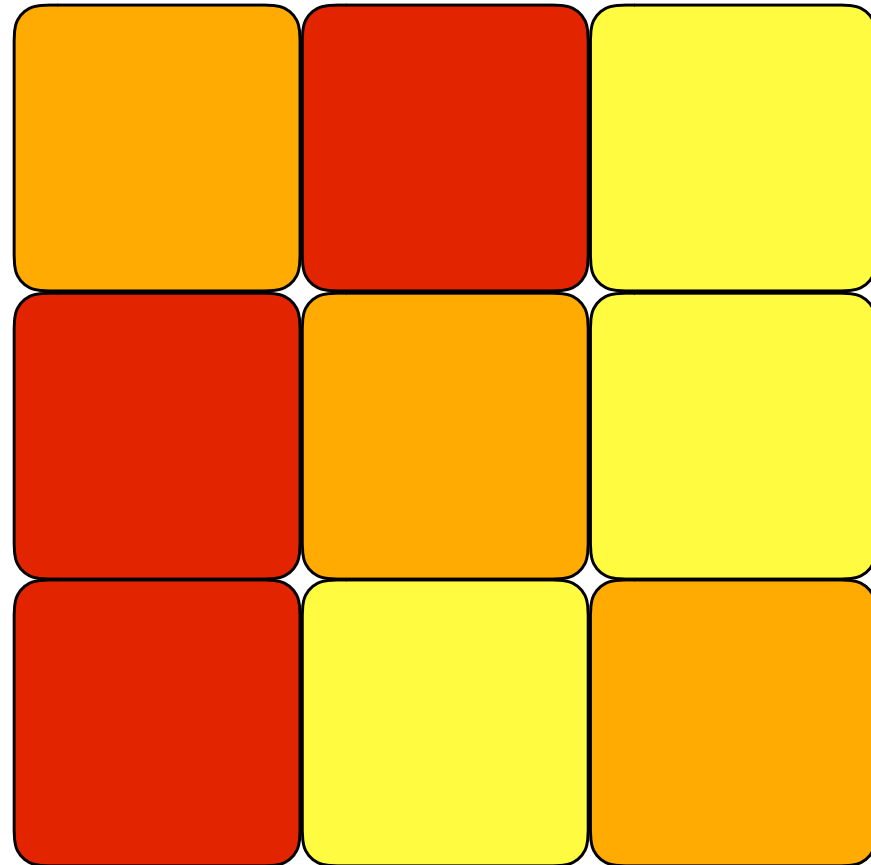
W jakim kolorze jest najwięcej kafelków?

Ile jest kafelków w żółtym kolorze?

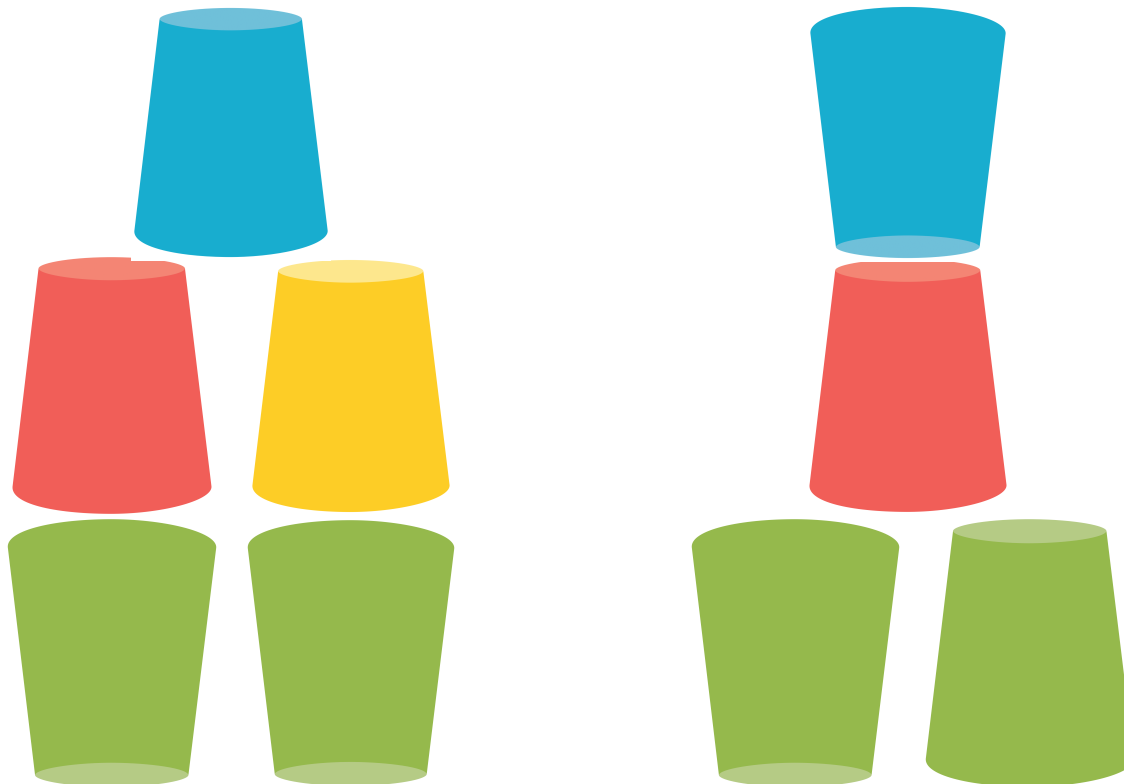
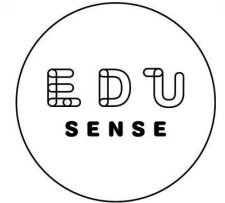


4. Pamiętaj układ kolorystyczny kafelków z poprzedniego zadania?

Świetnie...wskaż, które kafelki zamieniły się miejscami.

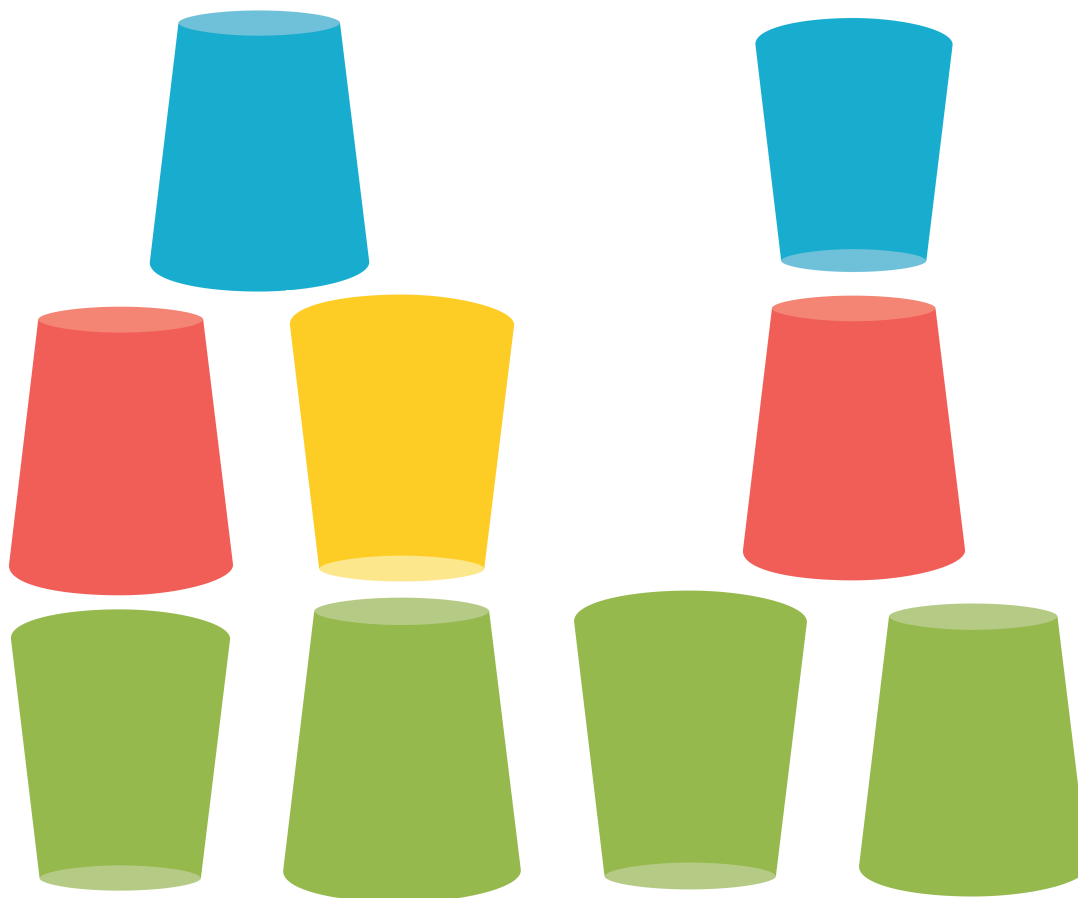


5. Przyjrzyj się zbudowanej wieży, postaraj się zapamiętać jej kształt i kolor.



6. Pamiętasz kształt i kolor wieży znajdującej się na poprzedniej stronie?

Fantastycznie...wskaz elementy, którymi różni się
tamta wieża od tej.



7. Pokoloruj kubki zgodnie z zamieszczoną legendą



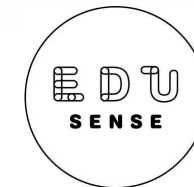
20



15



10



$20+0$

$18+2$

$7+3$

$13+2$

$20-5$

$5+5$

$11+4$

$11+9$

$4+6$

$8+7$

8. Pokoloruj kubki zgodnie z zamieszczoną legendą



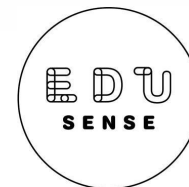
10



8



12



12-2

9-1

15-5

20-12

11-3

15-3

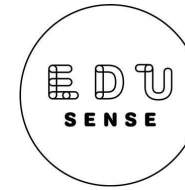
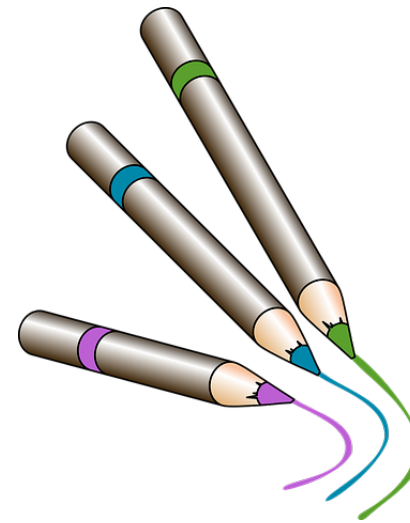
12-4

15-5

19-7

9. Zbuduj linię...kolorami

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | |

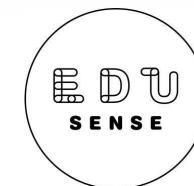
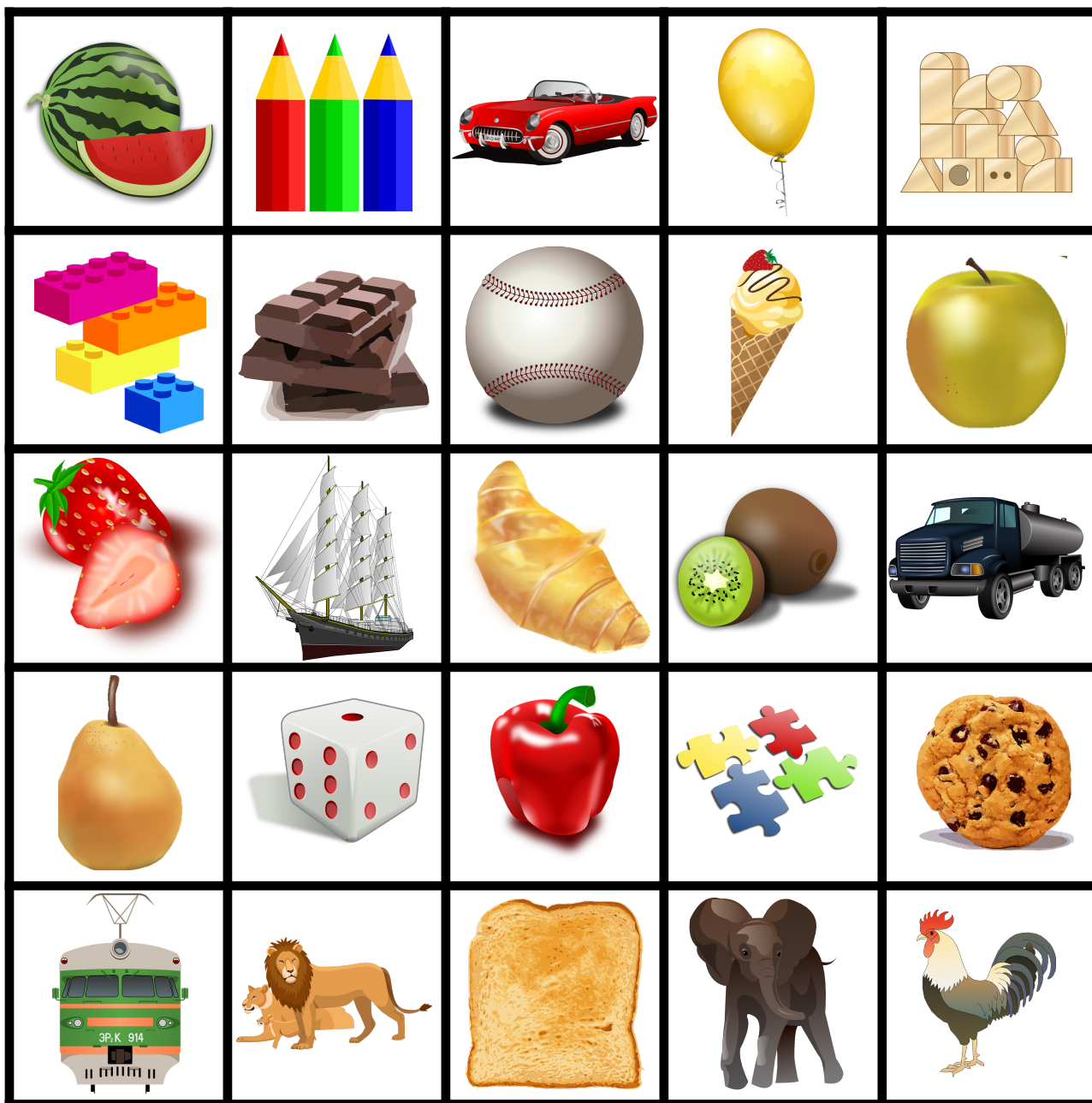


Celem gry jest zamalowanie tym samym kolorem pełnej linii.

Wygrywa zespół, który zamaluje więcej pełnych linii.

- Linię tworzymy tylko w pionie,
- Kolorujemy tyle pól, ile wskaże rzut kostką,
- Cały rzut musimy zmieścić w jednej linii,
- Wyrzucając „6” mamy dodatkowy, bonusowy rzut,
- Można blokować linię innego gracza.

11. Na tropie liter...



Celem gry jest ustawienie jak największej liczby pionków na planszy

- Każdy gracz ustawia pionki w innym kolorze,
- Gracz losuje literę (można wpisać na kartki i wrzucić do woreczka), następnie ustawia swój pionek na obrazku rozpoczynającym się od danej litery,
- Jednorazowo ustawiamy tylko jeden pionek, litery losują gracze naprzemiennie.