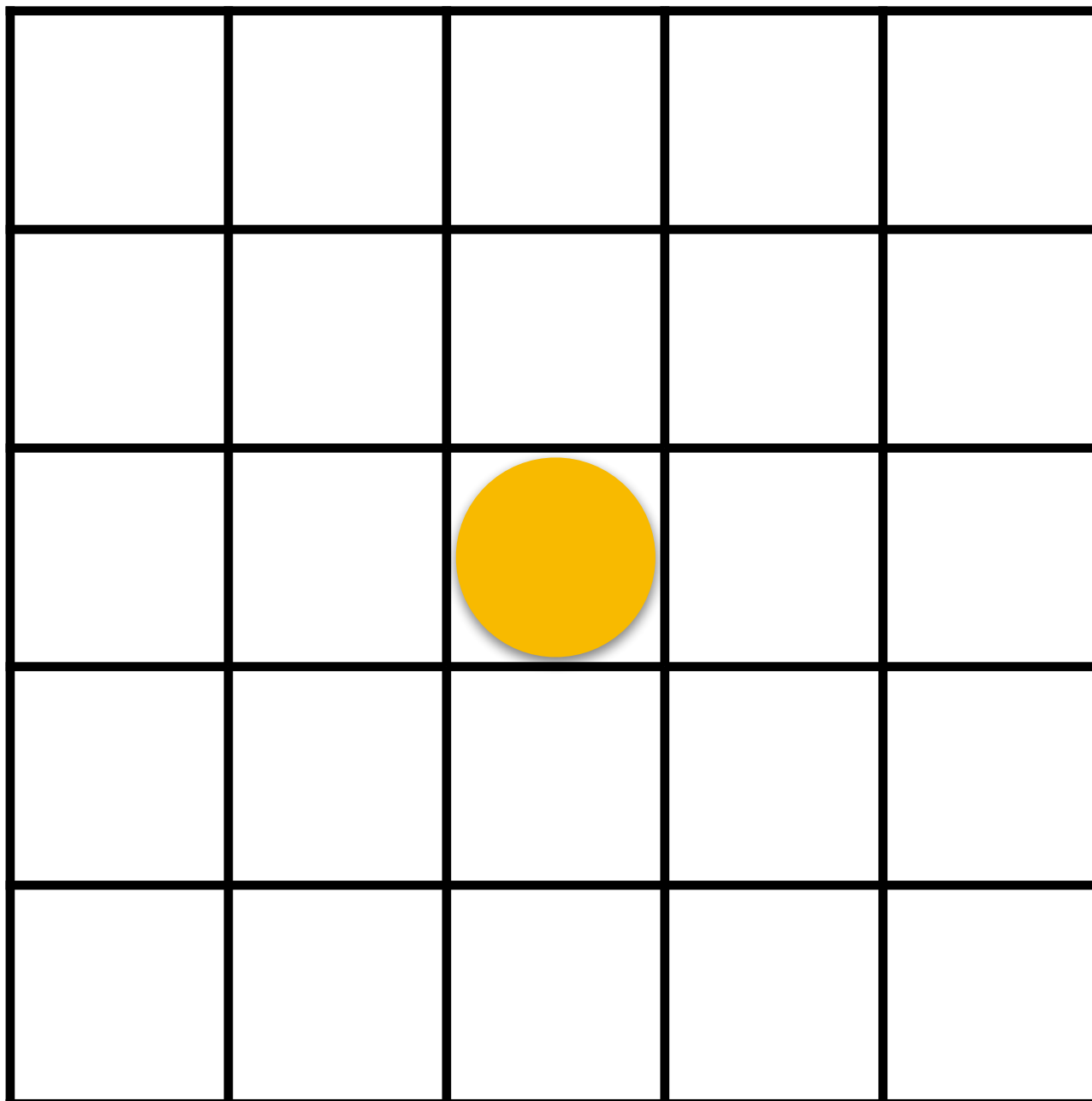
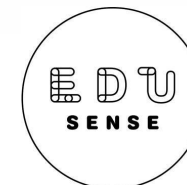
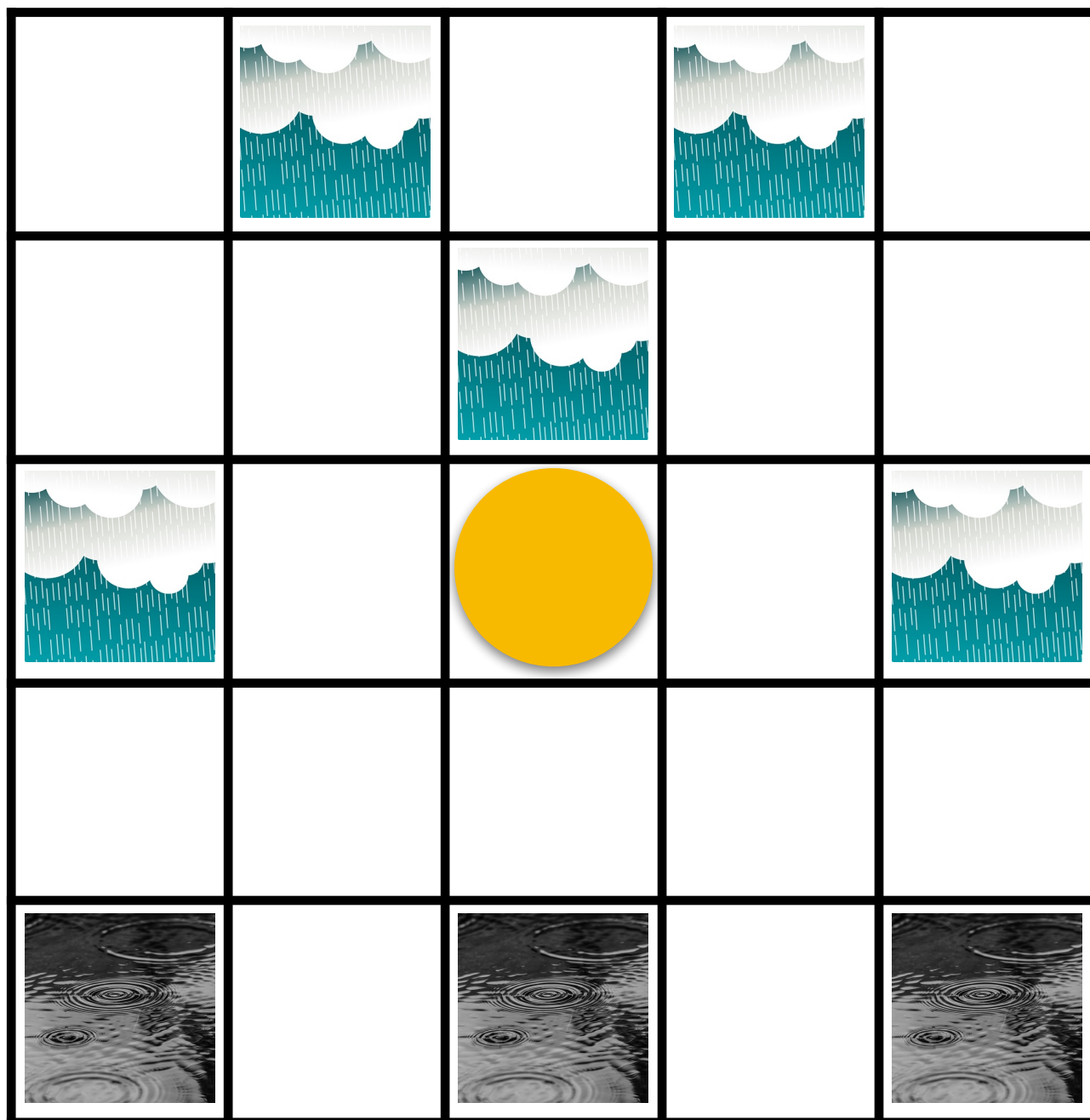


„Wędrująca kropka...”

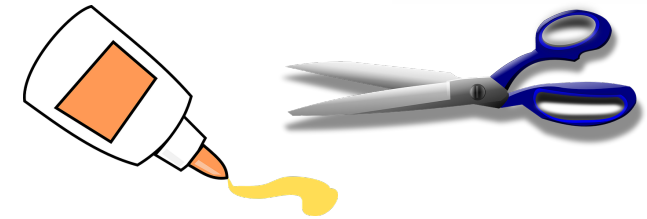
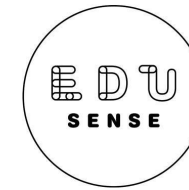


Do przeprowadzenia tej aktywności potrzebujemy minimum dwóch osób: jedna steruje kropką: „do góry”, „do dołu”, „w prawo”, „w lewo”, druga śledzi kropkę. Kiedy kropka wyjdzie poza kratownicę, to mówi „wyszła”



Utrudnimy zabawę 😊

Sterujemy kropką jak w poprzednim przykładzie. Kiedy kropka stanie na polu z chmurką to mówimy „kapu, kapu, kap”, a kiedy na polu z kałużą, to mówimy „chlapu”, „chlapu”, „chlap”



Wytnij obrazki znajdujące się na kolejnej stronie.

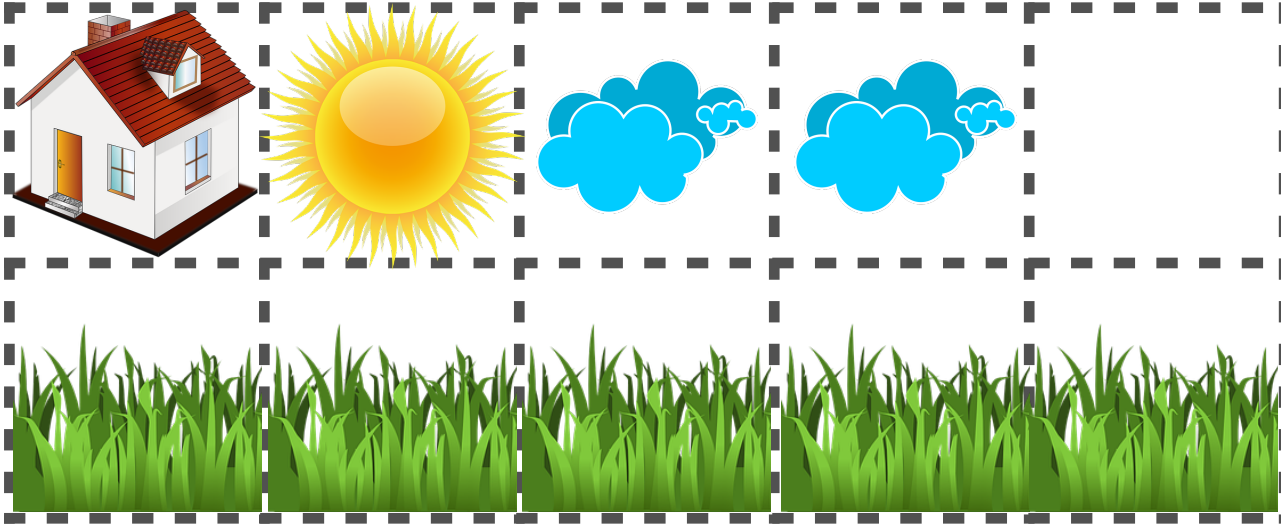
Przyklej je na kratownicy, zgodnie z poniższą instrukcją:

Na środku planszy mały, biały domek się znajduje.

W lewym górnym rogu słońko pomieszkuje.

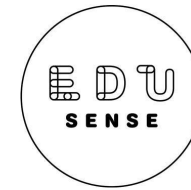
Po prawej stronie słońka dwie chmurki się zmieściły.

Na samym dole planszy w każdej kratce trawkę przykleimy.



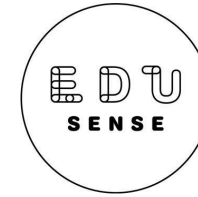
Policz
kropelki,
wpisz ich liczbę
w odpowiednie
okienka





Połącz ze sobą takie same
pączki...
...czy wszystkie mają parę?

„Zbuduj kwadrat...”

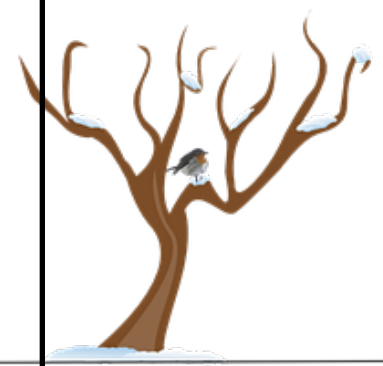
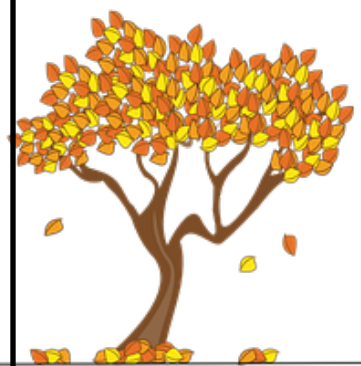


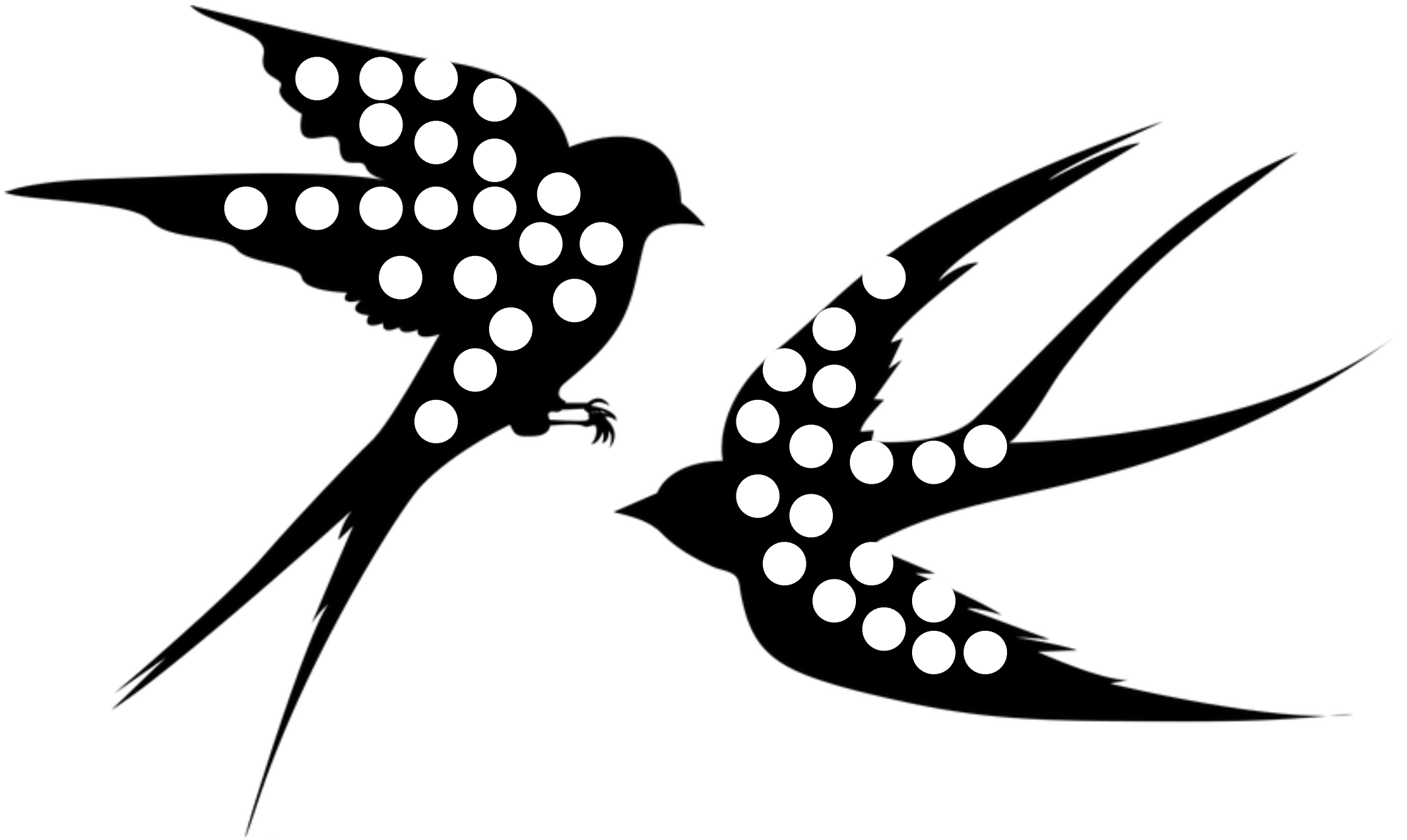
2	3	4	5	6
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
6	1	2	3	4
5	6	1	2	3

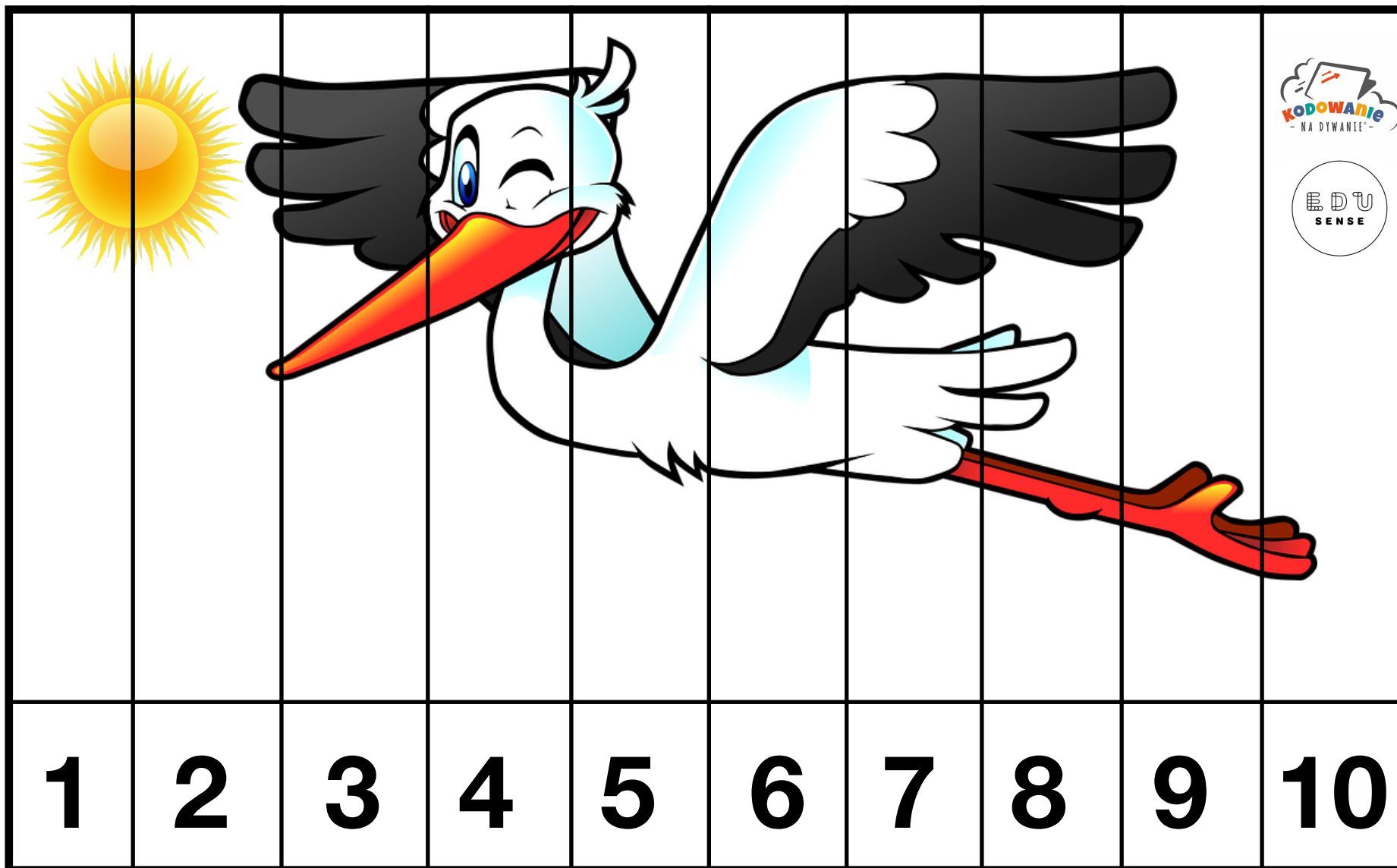


Celem gry jest zamalowanie czterech pól, w taki sposób, żeby powstał kwadrat.

- Rzucamy kostką, stawiamy pionek na polu z cyfrą, która odpowiada liczbie wyrzuconych oczek. Wybieramy tylko jedno pole,
- Jeśli potrzebne nam pola są już zajęte, to tracimy kolejkę,
- Gramy do momentu aż jeden z zespołów stworzy kwadrat .







1

2

3

4

5

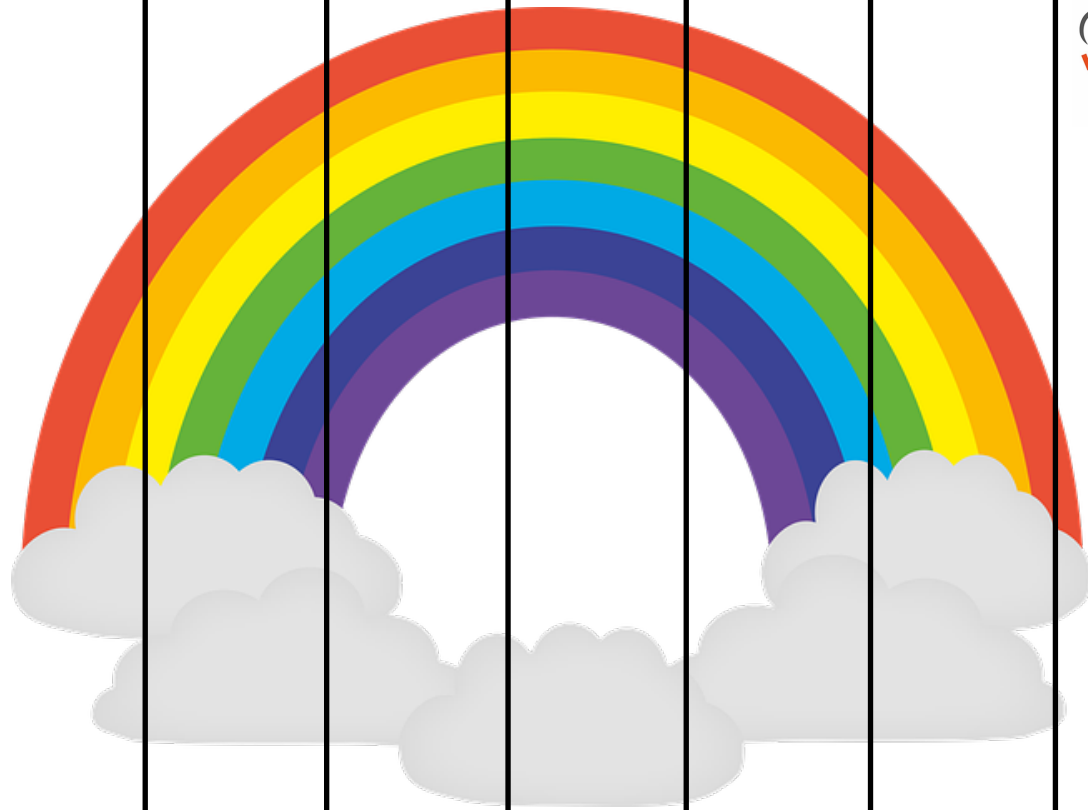
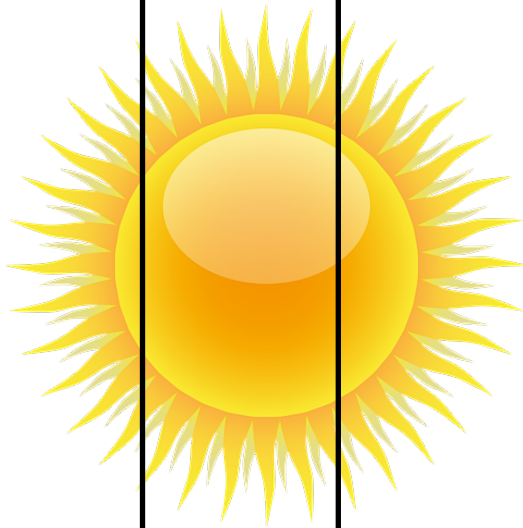
6

7

8

9

10



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10